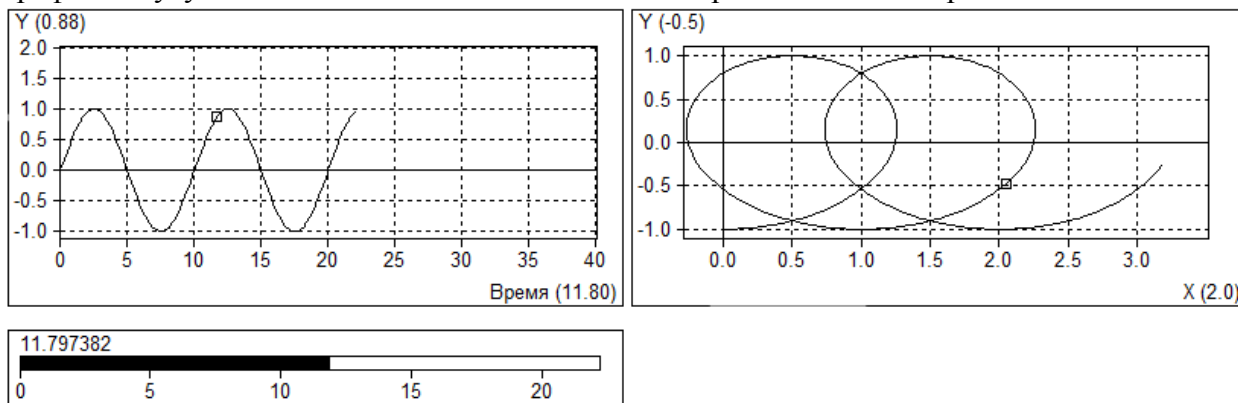


Управление маркерами графиков

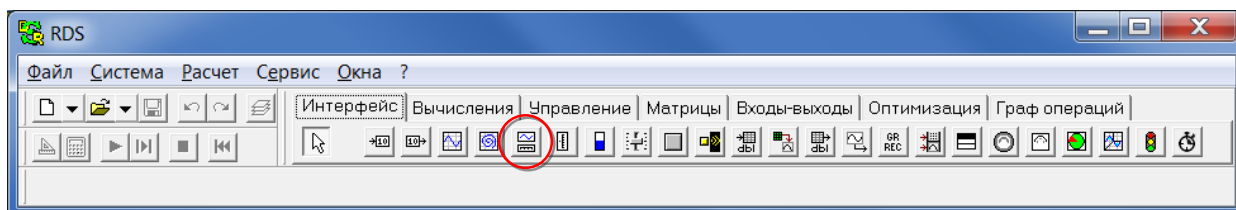
Блок “Управление маркерами графиков” предназначен для синхронного показа на фазовых портретах и графиках зависимости какой-либо величины от времени точки, соответствующей заданному значению времени.

В процессе расчета на блоке рисуется горизонтальная шкала времени. Если перейти в режим моделирования (остановить расчет) без сброса, то с помощью левой кнопки мыши доступно перемещение по шкале времени. При этом на связанных с блоком графиках будут выделяться значения величин в выбранный момент времени.



Размещение на панели блоков:

Вкладка “Интерфейс”:



Внешний вид в схеме:



Входы:

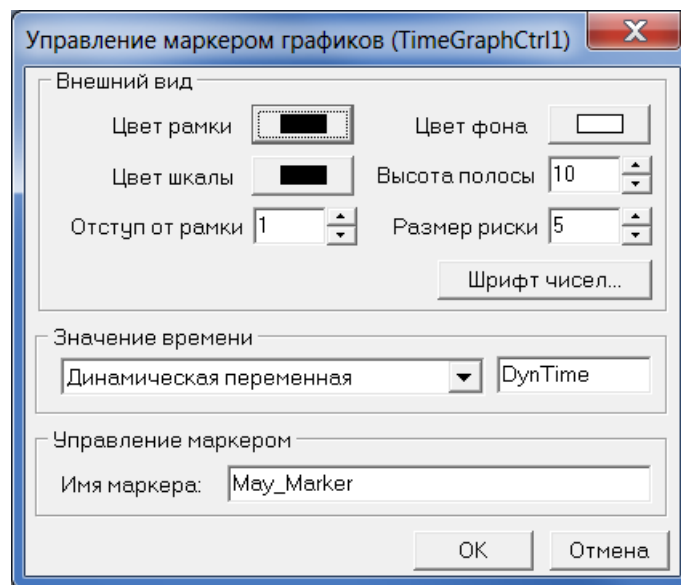
Time (double) – вход времени (используется, если выбрана соответствующая настройка блока)

Set (double) – вход для внешней установки маркера. Используется для подключения поля ввода и т.п.

Выходы:

Marker (double) – текущее выбранное значение маркера.

Настроечные параметры:



Настройки блока содержат три панели:

- Панель “Внешний вид”. Включается в себя настройки внешнего вида блока
 - “Цвет рамки”. Кнопка для выбора цвета линии обрамления блока
 - “Цвет фона”. Кнопка для выбора цвета фона блока
 - “Цвет полосы”. Кнопка для выбора цвета шкалы блока и рисок на ней
 - “Высота полосы”. Поле для ввода значения высоты шкалы блока в пикселах
 - “Отступ от рамки”. Поле для ввода величины интервала между левым верхним углом блока и отображаемым на блоке текущим значением времени
 - “Размер риски”. Поле для ввода значения высоты рисок на шкале блока в пикселах
 - “Шрифт чисел”. Кнопка для выбора шрифта чисел блока (значения под рисками на шкале, текущего значения времени)
- Панель “Значение времени”. Содержит выпадающий список, где выбирается источник значений времени. Доступны следующие варианты:
 - “Динамическая переменная”. При выборе данного варианта значение времени берется из динамической переменной, имя которой задается в поле ввода справа
 - “Вход блока”. При выборе данного варианта значение времени берется с входа *Time*
- Панель “Управление маркером”. Содержит поле ввода “Имя маркера”, которое предназначено для связи блока с графиками и фазовыми портретами

Контекстное меню:

При вызове контекстного меню (щелчком правой кнопкой мыши по блоку) помимо стандартных доступен пункт меню “Выключить маркер”. Данная команда выключает маркер на всех графиках и сбрасывает выбранное значение времени.